

論文發表場次

Track A、網路規劃建置及管理營運

A1、網路規劃建置及管理營運—10月20日13:30-15:00 (2F-5)

1. 在 WDM 網路下以 FIPP 保護環連續供給保護能力之研究
2. 架構於 OpenNMS 上的校園無線網管系統
3. An effective anomaly traffic detection system via quadruple attributes for NTU campus network
4. 規劃新一代的校園宿舍網路
5. 交通大學網路測試平台之規劃與建置
6. 大規模叢聚式檔案系統效能預測

A2、網路規劃建置及管理營運—10月20日15:30-17:00 (2F-5)

1. 路由網路和光網路混合環境下之故障管理
2. 校園網路侵權案件處理及建議
3. TWAREN 混合式網路監控系統之設計與實作
4. 區域網路節點定位機制
5. 整合式網路服務監控平台之設計與實作
6. 網路設備即時監控與自動復原系統

A3、網路規劃建置及管理營運—10月22日09:00-10:30 (2F-4)

1. 學術機關資訊安全管理建置成熟度模型
2. 瞬間訊務量對光纖區域網路的影響
3. 建置低成本且能有效節制 P2P 的 NAT 防火牆
4. TWAREN 光網路之光通道服務異常警報系統平台開發
5. 10GbE 校園骨幹網路升級規劃與建置
6. 基於記錄檔分析之自動隔離機制

Track B、資訊安全(含資訊倫理、智慧財產權保護)

B1、資訊安全(含資訊倫理、智慧財產權保護)—10月20日13:30-15:00 (2F-2)

1. 具變形躲避偵測機制穿透測試載具
2. 基於 Pairing 系統之門檻式代理簽章方法
3. 網路釣魚偵測演算法—LinkGuard 的弱點與改進
4. 使用加法同態加密技術之 n 選 1 條件式模糊傳送協定

5. 植基於交錯式預測法之可逆資訊隱藏技術
6. Mobile RFID 雙向認證及所有權轉移

B2、資訊安全(含資訊倫理、智慧財產權保護)－10月20日15:30-17:00 (2F-2)

1. 兒童網路安全教育學習成效之評鑑
2. 適用於集合住宅單位之直播衛星系統的條件式接取機制
3. D3OS 分散式阻斷服務攻擊
4. 針對 Harn-Ren 的以身分為基礎 RSA 多簽章機制之分析與改進
5. 以 MSN 即時通訊朋友關係為基礎校園網路安全監控系統之設計與實作
6. 以網路流量偵測 SSH 字典攻擊之研究

B3、資訊安全(含資訊倫理、智慧財產權保護)－10月21日09:00-10:30 (2F-2)

1. 一個支援個人數位創意活動的交易履約保障機制之研究
2. 殭屍網路的感染途徑重建與分析
3. 網路交易的道德強度對道德決策過程影響之研究
4. Authenticating Emergent Commands for the μ Tesla Protocol
5. 最大化資料竊取之近似最佳化攻擊策略
6. 具備安全通話與監聽的 Building Security Gateway 實作

B4、資訊安全(含資訊倫理、智慧財產權保護)－10月21日15:00-16:30 (2F-2)

1. 使用頻繁情節探勘從誘捕系統日誌檔挖掘攻擊情節
2. 論述 ISMS 資訊安全管理系統發展網路犯罪預防策略的新方法
3. 資訊安全管理系統之規劃與建置研究－以某大型企業之風險管理為例
4. 用異常行為偵測以防禦無線隨意網路上的蟲洞攻擊
5. 探討組織如何落實 ISO 27001-以網路入侵衍生危安事件為例
6. 變更網路伺服器服務內容之攻擊與防禦

B5、資訊安全(含資訊倫理、智慧財產權保護)－10月22日09:00-10:30 (2F-2)

1. 惡意程式自動更新行為分析之研究
2. 封鎖使用者執行不當應用程式的管控技術
3. 家長指導國小高年級學童遠離網路色情之課程設計行動研究
4. 以隨機亂數為基礎之多伺服器無驗證表驗證機制的安全問題
5. 以 SNMP 偵測阻斷區域網路 ARP 欺騙行為
6. 高效率視覺化安全電子發票簽發系統

B6、資訊安全(含資訊倫理、智慧財產權保護)－10月22日10:50-12:20 (2F-2)

1. Correlating Alerts with Vulnerability Information for an Intrusion Path

Trace System

2. 適用於行動隨意網路之蟲洞攻擊入侵預防機制
3. 以二次剩餘為基礎的 RFID 安全協定
4. 以語意網及使用者行為分析強化入侵偵測系統之研究
5. 以網路流量分析 ARP 欺騙攻擊之研究
6. 分散式決策樹隱私權防護

Track C、無線網路與行動通訊

C1、無線網路與行動通訊—10月20日13:30-15:00 (2F-9)

1. 在 WLAN 環境下為多重時差群播通道傳送之代理伺服器系統設計與實做
2. 具預警能力之車輛防撞機制
3. On Protecting a Vulnerable Area in Mobile Sensor Networks
4. 以無線感測網路為基礎的混合式動態導航系統
5. QoS-constrained Data Aggregation for Tracking Moving Objects in Wireless Sensor Networks
6. WiMAX 網路效能分析系統

C2、無線網路與行動通訊—10月20日15:30-17:00 (2F-9)

1. 高效率 RFID Middleware 設計
2. 叢集式無線感測網路之能量效率最佳化
3. 在行動隨意網路中應用節點群集且具有能源效率的合作暫存方法
4. A Multi-Path Routing supported Scheduling Algorithm for Multi-Channel Single-Transceiver Wireless Mesh Networks
5. 無線感測網路之網格式行動感測器佈署演算法
6. Robust Mesh-Based Multicast Protocol Using a Novel Second-Route Discovery Scheme for MANETs

C3、無線網路與行動通訊—10月21日09:00-10:30 (2F-5)

1. 多點傳播機制運作在 IEEE 802.16 PMP 網路之探討
2. RFID/EPC 網路之電子名片架構研究
3. LBS 定位服務於行動監視之應用
4. A Throughput Enhancement Handover Algorithm for WiMAX Network Architecture
5. 隨意網路上之最小電力群組廣播繞送共享樹之快速最佳混合整數線性規劃公式

C4、無線網路與行動通訊—10月21日 15:00-16:30 (2F-5)

1. 非對稱鏈結行動隨意網路廣播機制
2. 802.11e 無線區域網路中有效率的輪詢機制
3. 在 IEEE 802.16 PMP 網路之跨層 QoS 機制
4. 以最短搜尋時間法於多階層無線感測網路架構下規劃最適交通路徑
5. 以車間通訊為基礎之救護車緊急救護輔助系統-主動緊急訊息廣播協定
6. 無接縫無線網路資源預留協定

C5、無線網路與行動通訊—10月22日 09:00-10:30 (2F-5)

1. 行動隨意網路之預先決定節能式網格管理者推舉
2. Adaptive TUF Packet Scheduling Scheme for OFDMA-based WiMAX Systems
3. 無線感應網路上採用身份識別金鑰管理機制之資料安全傳輸模式
4. 應用車用感測網路通訊技術於醫療廢棄物管控系統

Track D、網路服務及應用

D1、網路服務及應用—10月20日 13:30-15:00 (2F-6)

1. 基於 OSGi 平台提供無縫隙內容轉移服務
2. 整合異質協力網路的 IMS 緊急服務 - 以醫療服務為例
3. 混合式多人連線遊戲之防弊系統架構
4. 以服務等級協議為基礎之自動補償網路服務管理系統
5. 影響部落客知識分享行為的因素與主觀幸福感的探討
6. 針對網格計算環境建置以分散式雜湊表為基礎之檔案系統

D2、網路服務及應用—10月20日 15:30-17:00 (2F-6)

1. 服務導向架構之 4D 路徑緊急救護調派系統設計
2. 以專案管理系統提升專案管理的績效—以 TANET2008 台灣網際網路研討會為例
3. NGO 使用網上論壇效益分析: 以精障就業輔導社工為例
4. What happened to preference of Next Generation Internet? A survey of college students in Taiwan
5. 結合校園漫遊與無線網路之校園網路電話系統研究
6. 台灣離島地區 DOC 對縮減數位落差之成效探討

D3、網路服務及應用—10月21日 09:00-10:30 (2F-6)

1. 以叢集為基礎之郵件過濾系統之設計與實作
2. 使用 WSMO 的 BPEL 標記器

3. A Web-based Assistant System for Effectively Configuring Mail Servers
4. 行動社群網路服務管理系統－應用於遲緩兒家庭
5. 以 Parlay X 服務實現個人化電子名片服務
6. 應用資訊檢索技術於養生地圖導覽系統之設計與實作

D4、網路服務及應用－10月21日 15:00-16:30 (2F-6)

1. 基於階層式虛擬節點之分散式遠端控制系統
2. 基於貝式分類樹的鼻咽癌病理輔助診斷
3. 以系統模擬方法探討電腦資源配置最佳化
4. 漢字構形資料庫在網路上的應用
5. 叢集式系統架構支援 SIP-based 多媒體會議服務之設計
6. 高速資料傳輸服務閘道機制設計

D5、網路服務及應用－10月22日 09:00-10:30 (2F-6)

1. A Broadcasting Scheme for VBR-encoded Hot Videos
2. 在無障礙網站下應用知識本體於 HTML 標籤之研究
3. Design service routable portals framework in distributed enterprise for automatic global patch consistency
4. 以 Google Map 為基礎的地理圖資數位化網頁程式
5. 從資訊系統成功模式初探大學生線上遊戲成癮問題
6. 網路服務應用於個人英語字彙學習方面之研究
7. Real-time SIP-based VoIP Lawfully Authorized Surveillance System Design

D6、網路服務及應用－10月22日 10:50-12:20 (2F-6)

1. 旅遊規劃支援系統
2. 自動化部落格旅遊日誌地圖產生器
3. CHT 行動網路音樂服務
4. 互動式多媒體網頁編輯
5. 應用 RFID 技術於旅客攜帶自行車轉乘捷運自動付費機制
6. 政府資訊系統使用者滿意度之研究

Track E、電子商務及資料探勘

E1、電子商務及資料探勘－10月20日 13:30-15:00 (2F-3)

1. 電子商務課程與產業需求之研究－以 BNAM (Borich Needs Assessment Discrepancy Model 需求評估模式)分析
2. 金融控股公司網站資訊揭露與投資人決策

3. 針對非同步週期性樣式探勘之新資料結構及演算法
4. 以事件持續時間為基礎的資料探勘
5. 一個以支持向量機為基礎的人臉辨識之研究
6. 維護頻繁精簡項目集之研究

E2、電子商務及資料探勘—10月21日 15:00-16:30 (2F-3)

1. 智慧型飲食治療決策支援系統之設計
2. 基於類神經網路與癌症基因統計資訊之白血病基因文獻分類方法
3. 知識本體為基之知識商務產品分類與結構模型設計
4. 探討網站可用性對使用者接受度之影響
5. 應用電影本體與社會網路機制建置電影推薦服務系統
6. 晶圓製造商對供應商評選模糊多準則評估之研究

Track F、校園數位化及校務行政

F1、校園數位化及校務行政—10月20日 15:30-17:00 (2F-1)

1. 服務導向架構(SOA)之校園全方位收費平台
2. 建構易於感知之校園數位資訊導航儀表板
3. 大學校園單一簽入機制之規劃與建置—以新竹教育大學為例
4. 電腦教室資安事件防範及管理效能之實務研究-以政大電算中心為例
5. 中小學跨領域單一登入機制之研究
6. 即時性選課系統嵌入圖形辨識機制

F2、校園數位化及校務行政—10月21日 09:00-10:30 (2F-1)

1. 以語意網為基之校園位置感知服務系統設計及建置
2. 學生宿舍網路註冊系統及網路管理程式
3. 圖書推薦系統的個人本體論相似度之設計與實作
4. 公立中小學出納資訊系統與內部控制機制之研究
5. 校園線上學習社群的長期經營模式探討--以臺北醫學大學的七年經驗為例
6. 整合式校園網頁平台製作-以義守大學為例

F3、校園數位化及校務行政—10月22日 09:00-10:30 (2F-1)

1. LINQ 新一代資料存取技術於校務行政資訊系統之應用
2. 固定資產管理系統之再生及其導入實務
3. 高中生線上選系輔導系統 e-Adviser 之規劃
4. 幼托機構導入 KM 平台之探討—以高雄市某幼托機構為例
5. 建構以自由軟體為基礎之數位化教學模式-以國小學務系統網路學習平

台為例

6. 大學撥帳管理系統之規劃設計-以中央大學為例

F4、校園數位化及校務行政—10月22日10:50-12:20 (2F-1)

1. 數位圖書館統計圖像化研究
2. 系友人脈與學習平台之設計與開發—以世新大學傳播管理系為例
3. Web 2.0 Ajax 個人化校園入口網站建置--以國立政治大學為例
4. 以文件服務架構建置之中等學校校務資訊系統
5. 國民小學綠色採購模糊多準則之研究-以雲林縣國民小學為例
6. 校園宿舍網路管理規範與使用者行為探討

Track G、中小學資訊網路教學與應用

G1、中小學資訊網路教學與應用—10月20日13:30-15:00 (2F-8)

1. 基於補救學習的成績預測系統 - 以國小六年級數學為例
2. 數位落差對於低社經地位學童使用科技學習英語動機之影響
3. 提昇臺中市國民中小學教師教學資源分享行為-國民中小學教師九年一貫課程教學資源網站的知覺對運用教學資源網站影響之研究
4. 運用 GS 軟體於小學英語字彙合作學習活動之研究
5. 運用網路合作學習在班級讀書會成效之探討
6. 同步式電腦輔助合作學習對中文多義字之學習研究

G2、中小學資訊網路教學與應用—10月20日15:30-17:00 (2F-8)

1. 兒童的電腦遊戲行為與學習成效之研究
2. 結合線上診斷評量系統之適性補救教學研究
3. 中小學課程服務平台之建置
4. 國小六年級資訊教育課程計畫之內容分析
5. 常見鞘翅目昆蟲影像辨識系統
6. 學童應用同儕回饋機制在多人即時互動系統中之初探研究

G3、中小學資訊網路教學與應用—10月21日09:00-10:30 (2F-8)

1. 資料搜尋及標記技術建置精熟學習自動評量系統—以丙級網頁設計技能檢定術科為例
2. 學童數字常識之電腦化圖形認知診斷：S-P 與 OT 軟體的整合分析
3. CAISM 電腦圖形化知識結構分析及其在四邊形概念之實證研究
4. 行動式親師緊急聯絡系統及家庭聯絡簿之設計與實作
5. 線上運動多媒體評量系統之設計與研究
6. 同步合作概念構圖教學中同儕互評成效之研究

G4、中小學資訊網路教學與應用—10月21日 15:00-16:30 (2F-8)

1. 資訊科技融入特殊教育現況之分析研究—以博、碩士學位論文為例
2. 線上輔導對被拒兒童在自我概念及人際關係之影響
3. 數位說故事於學校教學之應用研究
4. 互評模式促進學生網路合作學習意願之探討
5. Social Media 應用在合作學習之研究-以設計國小自然課程為例
6. 網路同儕互評對國一學生寫作動機及寫作表現之影響

G5、中小學資訊網路教學與應用—10月22日 10:50-12:20 (2F-5)

1. 以國小學習導向為基礎的數位學習平台功能架構探究
2. 結合代理人機制之輔助程式設計課程數位學習系統架構探究
3. 情境式遊戲教學策略輔助國小作文課程效益之初探研究
4. 『火星文』的美麗與哀愁：國中生對使用網路語言的態度與影響之初探
5. 國小低年級學生於學習管理系統中個人學習行為樣式之探究

Track H、網際網路技術

H1、網際網路技術—10月20日 15:30-17:00 (2F-3)

1. A Distributed Tool for VoIP Stress Testing
2. MPLS 單點對多點傳輸之快速回復機制
3. 微型高速 TCP/IP 協定堆疊之軟硬體協同設計
4. 低客戶端緩衝空間需求之費布納希熱門影片廣播法
5. 基於差異性服務網路之嵌入式 E1 線路閘道器研製
6. 具調適力的多重路徑疊加網路之設計與實作

H2、網際網路技術—10月21日 09:00-10:30 (2F-3)

1. 在網路擾動(Churn)下 P2P 搜尋演算法的效能分析
2. 快速向量量化編碼法的編碼簿設計技術
3. Adaptive Progressive Image Transmission Based on Quadtree Segmentation and Vector Quantization
4. 具備低位元率與高重建影像品質的向量量化編碼技術
5. 以服務等級協定為基礎具合作之軟性網路安全與管理機制之研製

Track I、數位內容(含數位藝術與創意)

I1、數位內容(含數位藝術與創意)—10月20日 13:30-15:00 (2F-4)

1. 基於定位資訊之分散式情境影像合成服務系統
2. 大型螢幕 3D 遊戲情意因子分析之研究
3. 線上知識呈現形式影響社群成員學習成效之研究
4. 利用環境介面概念設計使用者空間互動情境之研究
5. 數位學習圖像隱喻之探討
6. 適用於立體商標搜尋之特徵

I2、數位內容(含數位藝術與創意)－10月21日 15:00-16:30 (2F-4)

1. 應用概念構圖於網路學習平台之設計與研究
2. 牛肉紋路的切割方法
3. 部落格現象與 Freire 解放教育理論之探討

Track J、網路教學與數位學習技術

J1、網路教學與數位學習技術－10月20日 13:30-15:00 (2F-1)

1. Benefits? or Challenges? University Student Perception of e-Learning
2. 運用 RSS 與行動技術達成無所不在學習之研究
3. Role Based Prior Knowledge in Computer Supported Collaborative Knowledge Building Process
4. 運用知識表格分析於 U 化學習歷程之研究
5. 二維條碼行動學習系統之教學成效研究
6. 以期望理論為基礎誘發學生參與線上課程討論之研究

J2、網路教學與數位學習技術－10月21日 15:00-16:30 (2F-1)

1. 網路虛擬實習工場之學習成效研究-以高職氣壓實習課程教學為例
2. 設計及完成－以 QR Code 為基礎之行動學習系統
3. 設計及完成－以 Web 2.0 為基礎之行動料理學習系
4. Co-Life 多方視訊服務介紹與應用探討
5. 數位學習應用於 Web2.0 模型之研究
6. 支援學習歷程之模擬式學習系統建置研究

J3、網路教學與數位學習技術－10月22日 09:00-10:30 (2F-3)

1. 以情境式評量設計模式應用於資訊能力評量之研究
2. 「網站式課程設計」應用於九年一貫課程之學習平台
3. 壹個符合 SCORM 標準的線上教材管理工具之研究與開發
4. 教師創新接受程度與資訊科技融入教學層級之初探
5. 跨校課程學習平台之建置與研究
6. 行動學習影音串流系統之設計與實作－以英、日、法、韓語言學習為

例

7. 影響網路社群中知識分享的因素初探-以協同編纂維基專書(wikibook)為例

J4、網路教學與數位學習技術—10月22日 10:50-12:20 (2F-3)

1. 利用 PLS 分析國小學童混合式學習環境之影響
2. 應用 GPS 及 Web2.0 概念建構無所不在學習環境之研究
3. 以貝式網路分析不同學習風格在程式語言之學習成效研究
4. 網路使用者對 BLOG 功能熟悉度之研究
5. 非同步遠距教學對高職汽車科機車學專業課程學習成效之影響
6. 應用不同網路學習平台於專題導項學習之研究

Track K、M 化及 U 化相關技術

K1、M 化及 U 化相關技術—10月20日 15:30-17:00 (2F-4)

1. 應用於拍賣網頁分類目錄下的影像搜尋系統
2. 行動平台上之個人化即時路況交通服務系統
3. 運用行動裝置流程引導系統降低團體迷思現象
4. 具多工的 RFID 虛擬讀卡器之設計與實作
5. 無所不在數位古典音樂推薦系統設計與製作
6. 基於 Google Earth 之無線感測網路資料監控中心之研製—以燕巢地區芭樂園為例

K2、M 化及 U 化相關技術—10月21日 09:00-10:30 (2F-4)

1. 設計一結合 RFID 技術與無線區域網路的即時定位系統
2. 毒性化學藥品與廢液 RFID 即時管制系統-以高苑科技大學為例
3. SIPS: On Visualizing Status Information for Monitored Servers through Presence Service
4. 應用近距離無線通訊對使用者行為之研究
5. 我國 VoIP 服務之發展—以行動台灣計畫為例
6. 行動定位與地圖網整合平台之建置-以書店圖書為例

論文張貼場次

Track B、資訊安全(含資訊倫理、智慧財產權保護)

B1、資訊安全(含資訊倫理、智慧財產權保護)－10月20日 10:00-17:00 (2F-7)

1. 基於 SNMP 之 ARP 攻擊偵測研究 A Study of SNMP-Based Detection of ARP Attacks

Track C、無線網路與行動通訊

C1、無線網路與行動通訊－10月21日 10:00-17:00 (2F-7)

1. 以 STTC 碼為基礎之非同步式統合多工技術分析

Track D、網路服務及應用

D1、網路服務及應用－10月20日 10:00-17:00 (2F-7)

1. 優質便利貼
2. 結合全球定位系統與行動通訊技術在改善優質生活之應用－以交通、攤販、髒亂檢舉為例
3. OWL 為基礎之語意搜尋的半自動標記系統
4. 無線感測網路使用複雜事件處理
5. 臺灣電子海圖建置與網路服務機制之探討
6. 基於 TUI 環境之 FreeBSD 網路伺服器管理系統
7. 基於 Web 之多媒體訊息推播服務設計與實作
8. 以語意網路管線之網路服務導向設計
9. 階層式格網系統中動態副本放置策略

D2、網路服務及應用－10月21日 10:00-17:00 (2F-7)

1. 電話號碼網路身份驗證系統
2. 針對 UNIX 伺服器群組之簡易而經濟的遠端資料備份方案
3. 以 GPS 為基礎的行動共乘機制
4. 以科技接受模式探討使用者態度及使用者滿意度對行為意圖之研究
5. 與代理伺服器協同運作之高效網頁過濾器
6. M-Campus 行動校園結合位置感知服務與 RSS 應用之研究
7. 自動分類技術在樂活資源的應用
8. 設計一架構在 SIP 下具備緊急通報功能之 V2oIP 系統

9. 校園網路暨社群多媒體影音平台系統
10. ZigBee 無線餐飲服務資訊化系統之研製

Track E、電子商務及資料探勘

E1、電子商務及資料探勘—10月20日 10:00-17:00 (2F-7)

1. 多人互動購物商務系統架構設計探究

Track G、中小學資訊網路教學與應用

G1、中小學資訊網路教學與應用—10月20日 10:00-17:00 (2F-7)

1. A Preliminary Study of the Effect of Real-time Difficult Word Subtitles on English Instruction in Taiwan' Private

G2、中小學資訊網路教學與應用—10月21日 10:00-17:00 (2F-7)

1. 國小高年級英語線上診斷評量成效初探--以苗栗縣為例
2. 電腦化分數概念補救教材設計及其在國小三年級低成就學童補救學習之應用

Track J、網路教學與數位學習技術

J1、網路教學與數位學習技術—10月20日 10:00-17:00 (2F-7)

1. 提供成績預測之補救學習系統

Track K、M化及U化相關技術

K1、M化及U化相關技術—10月20日 10:00-17:00 (2F-7)

1. 無所不在的即時位置回饋之創新服務應用

K2、M化及U化相關技術—10月21日 10:00-17:00 (2F-7)

1. 運用 Web2.0 概念於互動式簡訊服務之研發與實作